1.HTML5 为什么只需要写《！DOCTYPE HTML》？

首先写法是<!DOCTYPE html>

它的用途是声明本页面是一个html5的标准文档，写了他就可以使用html5的新标签等，如果不写在ie6下会进入怪异模式.

相比于之前的比如xhtml的版本声明中有三种类型（过渡型、严格型、框架集），而html5这个版本语法更加宽松.不需要声明太多的类型，只需要说是html文档就行.所以版本声明是<!DOCTYPE html>

2.页面导入样式时，使用link和@import有什么区别？

首先解释一下link和@import：

link是用于加载一个css文件,而@import是用于在css文件中加载其他的css文件，主要是用在大型项目中，可以通过@import来管理这些css文件。

主要区别就是: link是一个标签，写在html文档中的，而@import是写在css样式表中的

3.浏览器的内核分别是什么？常见兼容性问题？

Trident内核代表产品Internet Explorer，又称其为IE内核。Trident（又称为MSHTML），是微软开发的一种排版引擎。使用Trident渲染引擎的浏览器包括：IE、傲游、世界之窗浏览器、Avant、腾讯TT、Netscape 8、NetCaptor、Sleipnir、GOSURF、GreenBrowser和KKman等

Gecko内核代表作品Mozilla FirefoxGecko是一套开放源代码的、以C++编写的网页排版引擎。Gecko是最流行的排版引擎之一，仅次于Trident。使用它的最著名浏览器有Firefox、Netscape6至9

WebKit内核代表作品Safari、Chromewebkit 是一个开源项目，包含了来自KDE项目和苹果公司的一些组件，主要用于Mac OS系统，它的特点在于源码结构清晰、渲染速度极快。缺点是对网页代码的兼容性不高，导致一些编写不标准的网页无法正常显示。主要代表作品有Safari和Google的浏览器Chrome,国内的360极速版，猎豹也是用webkit作为内核,移动端ios和android主流用的也都是webkit内核的

Presto内核代表作品OperaPresto是由Opera Software开发的浏览器排版引擎，供Opera 7.0及以上使用。它取代了旧版Opera 4至6版本使用的Elektra排版引擎，包括加入动态功能，例如网页或其部分可随着DOM及Script语法的事件而重新排版，现在这个内核已被opera放弃，opera现在的内核是webkit的

http://blog.csdn.net/chuyuqing/article/details/37561313/

5.介绍下CSS的盒子模型？

盒子模型的组成：内容(content)、填充(padding)、边框(border)、边界(margin)。

这些属性我们可以把它转移到我们日常生活中的盒子（箱子）上来理解，日常生活中所见的盒子也就是能装东西的一种箱子，也具有这些属性，所以叫它盒子模式

6.CSS3新增伪类举例

:first-of-type p:first-of-type 选择属于其父元素的首个 <p> 元素的每个 <p> 元素。

:last-of-type p:last-of-type 选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个 <p> 元素。

:only-of-type p:only-of-type 选择属于其父元素唯一的 <p> 元素的每个 <p> 元素。

:only-child p:only-child 选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素。

:nth-child(n) p:nth-child(2) 选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。

:nth-last-child(n) p:nth-last-child(2) 同上，从最后一个子元素开始计数。

:nth-of-type(n) p:nth-of-type(2) 选择属于其父元素第二个 <p> 元素的每个 <p> 元素。

:nth-last-of-type(n) p:nth-last-of-type(2) 同上，但是从最后一个子元素开始计数。

:last-child p:last-child 选择属于其父元素最后一个子元素每个 <p> 元素。

:root :root 选择文档的根元素。

:empty p:empty 选择没有子元素的每个 <p> 元素（包括文本节点）。

:target #news:target 选择当前活动的 #news 元素。

:enabled input:enabled 选择每个启用的 <input> 元素。

:disabled input:disabled 选择每个禁用的 <input> 元素

:checked input:checked 选择每个被选中的 <input> 元素。

:not(selector) :not(p) 选择非 <p> 元素的每个元素。

::selection ::selection 选择被用户选取的元素部分。

7.使用CSS预处理器吗？喜欢哪个

less,sass

8.说几条写JavaScript的基本规范

JavaScript代码不应该被包含在HTML文件中,除非这是段特定只属于此部分的代码。在HTML中的JavaScript代码会明显增加文件大小,而且也不能对其进行缓存和压缩

<script src=filename.js>应尽量放到body的后面。这样可以减少因为载入script而造成其他页面内容载入也被延迟的问题。也没有必要使用language或者type属性。MIME类型是由服务器而非scripttag来决定的

缩进的单位为四个空格，保证使用不同编辑器打开都是统一的

避免每行超过80个字符。当一条语句一行写不下时,请考虑折行。在运算符号,最好是逗号后换行。在运算符后换行可以减少因为复制粘贴产生的错误被分号掩盖的几率。下一行应该缩进8个空格

所有的变量必须在使用前进行声明。JavaScript并不强制必须这么做,但是这么做可以让程序易于阅读,且也容易发现那些没声明的变量(它们会被编译成全局变量)。

将var语句放在函数的首部。

最好把每个变量的声明语句单独放到一行,并加上注释说明。

变量名应由26个大小写字母(A..Z,a..z),10个数字(0..9),和\_(下划线)组成。避免使用国际化字符(如中文),因为它们不是在任何地方都可以被方便的阅读和理解。不要在命名中使用$(美元符号)或者(反斜杠)。

不要把\_(下划线)作为变量名的第一个字符。它有时用来表示私有变量,但实际上JavaScript并没提供私有变量的功能。如果私有变量很重要, 那么使用私有成员的形式。应避免使用这种容易让人误解的命名习惯。

大多数的变量名和方法命应以小写字母开头。

必须与new共同使用的构造函数名应以大写字母开头。当new被省略时JavaScript不会有任何编译错误或运行错误抛出。忘记加new时会让不好的事情发生(比如被当成一般的函数),所以大写构造函数名是我们来尽量避免这种情况发生的唯一办法。

http://www.cnblogs.com/niuniu/archive/2010/08/26/1808780.html

9.写一个通用的事件侦听器函数

function addEvent(obj,event,fn){

//现代：addEventLister 不用加on

//ie：touchEvent 需要加on

if (window.addEventListener){

obj.addEventListener(event,fn);

}else{

obj.attachEvent("on"+event, fn);

}

}

10.Node js的适用场景？

1. RESTful API

这是NodeJS最理想的应用场景，可以处理数万条连接，本身没有太多的逻辑，只需要请求API，组织数据进行返回即可。它本质上只是从某个数据库中查找一些值并将它们组成一个响应。由于响应是少量文本，入站请求也是少量的文本，因此流量不高，一台机器甚至也可以处理最繁忙的公司的API需求。

2. 统一Web应用的UI层

目前MVC的架构，在某种意义上来说，Web开发有两个UI层，一个是在浏览器里面我们最终看到的，另一个在server端，负责生成和拼接页面。

不讨论这种架构是好是坏，但是有另外一种实践，面向服务的架构，更好的做前后端的依赖分离。如果所有的关键业务逻辑都封装成REST调用，就意味着在上层只需要考虑如何用这些REST接口构建具体的应用。那些后端程序员们根本不操心具体数据是如何从一个页面传递到另一个页面的，他们也不用管用户数据更新是通过Ajax异步获取的还是通过刷新页面。

3. 大量Ajax请求的应用

例如个性化应用，每个用户看到的页面都不一样，缓存失效，需要在页面加载的时候发起Ajax请求，NodeJS能响应大量的并发请求。　　总而言之，NodeJS适合运用在高并发、I/O密集、少量业务逻辑的场景。

11.介绍js的基本数据类型

字符串、数字、布尔、数组、对象、Null、Undefined

12. JavaScript如何实现继承？

如果继承父类中的属性和方法使用call或者apply,如果是要继承父类原形的内容，直接将子类的prototype指向父类的prototype

示例：

//职工类

function 职员(姓名,性别,工作){

//call,apply

// Person.call(this,姓名,性别);

Person.apply(this,arguments);

this.job=工作;

// this.性别=""

this.name="润田";

}

职员.prototype=Person.prototype;

13谈谈对JOSN的了解

JSON的全称是”JavaScript Object Notation”，意思是JavaScript对象表示法，它是一种基于文本，独立于语言的轻量级数据交换格式

**科蓝软件系统股份有限公司**

1. 什么是闭包，闭包的作用？

闭包就是一个函数引用另外一个函数的变量，因为变量被引用着所以不会被回收，因此可以用来封装一个私有变量

1. 请描述一下cookies sessionStorage和localStorage的区别？

1.与cookie不同的是：Web Storage数据完全存储在客户端，不需要通过浏览器的请求将数据传给服务器，因此x相比cookie来说能够存储更多的数据，大概5M左右。

2.LocalStorage和sessionStorage功能上是一样的，但是存储持久时间不一样。

LocalStorage：浏览器关闭了数据仍然可以保存下来，并可用于所有同源（相同的域名、协议和端口）窗口（或标签页），

sessionStorage：数据存储在窗口对象中，窗口关闭后对应的窗口对象消失，存储的数据也会丢失。

注意：sessionStorage 都可以用localStorage 来代替，但需要记住的是，在窗口或者标签页关闭时，使用sessionStorage 存储的数据会丢失。

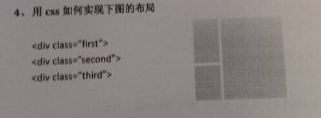
3、使用 local storage和session storage主要通过在js中操作这两个对象来实现，分别为window.localStorage和window.sessionStorage. 这两个对象均是Storage类的两个实例，自然也具有Storage类的属性和方法。

3.什么是AJAX？同步异步的区别？

通过在后台与服务器进行少量数据交换，AJAX 可以使网页实现异步更新。这意味着可以在不重新加载整个网页的情况下，对网页的某部分进行更新

同步需要等待返回结果才能继续，异步不必等待，一般需要监听异步的结果

同步是在一条直线上的队列，异步不在一个队列上 各走各的

4. 略

5

Array.prototype.unique3 = function(){  
 var res = [];  
 var json = {};  
 for(var i = 0; i < this.length; i++){  
  if(!json[this[i]]){  
   res.push(this[i]);  
   json[this[i]] = 1;  
  }  
 }  
 return res;  
}

var arr = [112,112,34,'你好',112,112,34,'你好','str','str1'];  
alert(arr.unique3());

6.如何提高网页运行性能

http://blog.csdn.net/wojiaopanpan/article/details/7616687

7.Flash，Ajax各自的优缺点，在使用中如何取舍？

http://blog.csdn.net/duandianyiwai/article/details/52127839

8. JavaScript中如何检测一个变量是一个String类型？请写出函数实现。

function isString (s) {

return typeof s === "string";

}

9．请写出使用过的UI框架、CSS框架、js框架（jquery除外）

略